

ジュニアプラスコース 年間の教材ラインナップ

手先の器用さも増して、できることも増えていく時期に。手を動かして、成長の実感と達成感をより味わえる教材。

「自ら考え抜く」をテーマに、プログラミング・アート・ロボット制作など、幅広いSTEAM教材に挑戦。ヒントを見て取り組むもよし、自分のアイデアを貫くもよし。自分なりに考え、課題を解決する楽しさにめざめよう!

- S Science** サイエンス
現象への好奇心 探究心
- T Technology** テクノロジー
問題解決力 創造力
- E Engineering** エンジニアリング
課題発見力 論理的思考力
- A Art** アート
発想力 感性
- M Mathematics** 算数・数学
論理性 数的処理力 空間・平面認識力

キット

じっくり取り組むトイ教材 アプリ連携

<p>1・2ヶ月目</p> <p>かっちぴびたん</p> <p>A M 立体ピース創作</p> <p>正方形と正三角形のピースで図形センスを磨く。</p>	<p>3ヶ月目</p> <p>ペーパーラボ</p> <p>A M ペーパー実験</p> <p>紙を「切る」ことで創作や謎解きに挑戦。</p>	<p>4ヶ月目</p> <p>ぐるぐるプラネット</p> <p>S 回転実験</p> <p>「回転」をテーマにこまを作り、様々な現象に触れる。</p>	<p>5ヶ月目</p> <p>ひも実験</p> <p>M 自由に変形する「ひも」の不思議さに触れる。</p>	<p>6・7ヶ月目</p> <p>メカニクスラボ</p> <p>T E モーター実験</p> <p>モーターで動くロボットを作る。</p>	<p>8・9ヶ月目</p> <p>パチッとグリッド</p> <p>M A ゴム実験</p> <p>ピンがついたボードと輪ゴムで図形に親しむ。</p>	<p>10・11ヶ月目</p> <p>開発中</p>	<p>12ヶ月目</p> <p>テクロンとけんきゅうりょう</p> <p>T E 物理実験</p> <p>アクリルスタンドのテクロンと一緒に実験に挑戦。</p>
--	---	--	---	--	---	----------------------------	---

キット教材

	1st	2st	3th	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	11th	12th
じっくり取り組むトイ教材	かっちぴびたん	ペーパーラボ	ぐるぐるプラネット	ひもにんじゃ道場	メカニクスラボ	パチッとグリッド	パチッとグリッド	開発中	開発中	開発中	開発中	テクロンのけんきゅうりょう
気軽に取り組むトイ教材	ペタリーとたんけんのとびら	ペタリーとたんけんのとびら	フライングラボ	ばす〜るレストラン	ペタリーとたんけんのとびら	ばす〜るレストラン	ドラゴンとまほうつかい	ドラゴンとまほうつかい	カードトラベラー	カードトラベラー	カードトラベラー	ビッグペーパー
ハテナンのパズルノート M 思考力ワークブック	試行錯誤	平面認識	試行錯誤	平面認識	試行錯誤	平面認識	平面認識	試行錯誤	平面認識	平面認識	平面認識	バラエティパック
テクロンとひみつのけんきゅうりょう S 物理実験	風2		光1		重力1		水2		磁力1		発掘2	
ミッションハンター S 観察・探索				色		形		動き		擬態語		重さ
コードアドベンチャー T プログラミング基礎	テーマ 1ヶ月目 順次処理 2ヶ月目 繰り返し 3ヶ月目 変数 4ヶ月目 条件分岐 6ヶ月目 メッセージ 8ヶ月目 関数 10ヶ月目 発展問題											
コードクラフターズ T プログラミング応用	順次処理	順次処理	変数	変数	順次処理	変数	変数	順次処理	変数	変数	順次処理	変数
ピクトロボ E ロボット設計		掃除ロボ		飛行ロボ		運搬ロボ		回転ロボ		塗装ロボ		吸着ロボ
ずんちゃかシーケンス A サウンド編集・創作							開発中		開発中			開発中
ミエールのへんてこミュージアム A 五感の視覚化	味の視覚化		音の視覚化		触覚の視覚化						匂いの視覚化	
そっくりさがし A 抽象化・多角的視点		共通点探し1		共通点探し2		共通点探し3		共通点探し4		共通点探し5		
シンクシンクプラス M 思考力基礎	毎日3つの問題に挑戦できます。月替わりの問題約20種類は、分野のバランスを考慮しつつ毎月更新されていきます。											
バベロンプラス M 思考力応用	論理	平面認識	平面認識	試行錯誤	試行錯誤	平面認識	論理	平面認識	平面認識	平面認識	空間認識	試行錯誤
アトリアス M 数理思考文章題	毎月3回(7日、14日、21日)大問1問(小問4問構成)の珠玉の数理思考文章題をお届けします。											
たいせん!ボードゲーム M 戦略ボードゲーム	他者理解	他者理解	思考力	決断力	論理	論理	決断力	状況把握能力	他者理解	他者理解	思考力	決断力
みんな!シリーズ M オンライン協力パズル	5月、9月、1月にリアルタイムでのオンラインイベントを実施します。											
ARコンテンツ 思考力基礎		オマケ なんびき										

キット

気軽に取り組むトイ教材

<p>1・2・5ヶ月目</p> <p>たんけんのとびら</p> <p>M シールパズルキット</p>	<p>3ヶ月目</p> <p>飛行体制作キット</p> <p>S 飛行体制作キット</p>	<p>4・6ヶ月目</p> <p>ばす〜るレストラン</p> <p>M 数理解パズルキット</p>
<p>7・8ヶ月目</p> <p>ARマーカースタンプ</p> <p>M ARマーカースタンプ教材</p>	<p>9・10・11ヶ月目</p> <p>カードパズル</p> <p>M 思考力パズルカード</p>	<p>12ヶ月目</p> <p>巨大パズルペーパー</p> <p>M 巨大パズルペーパー</p>

アプリ

アプリ教材 毎月約10種類のバラエティ豊かなSTEAM教材をお届けします。

テクロンとけんきゅうりょう S 物理実験

科学法則を楽しく体感できる教材です。デジタルの世界で自由な実験シミュレーションができる環境を用意することで、科学法則を感覚として理解することを促します。

コードクラフターズ T プログラミング応用

プログラミング応用教材。文字がほとんどない空間で、だんだんとレベルアップする問題を解く中でコツを掴み、シミュレーションや創作を楽しめます。

ピクトロボ E ロボット設計

自分で描いたドット絵のオリジナルの「ロボット」を創り、課題を解決することに挑戦します。トライアンドエラーから改善することを経験的に学びます。

ミエールのへんてこミュージアム E 五感の視覚化

味や音など目には見えないものをテーマに「かたちのスタンプ」を使って自由に表現する教材です。正解のない世界で「自分はどう感じるのか」を深掘りし、それを信じて表現する経験を積めます。

※たいせん!ボードゲームのスケジュールは、入会月によって異なります。本資料は、4月開始を例に記載しています。※画像はイメージです。教材は予告なく変更する可能性があります。