

毎月
約
10
教材



アプリ
教材

毎月
3
教材



キット
教材

			Month 1st はじめて ボックス	Month 2nd セカンド ボックス	Month 3rd	Month 4th	Month 5th	Month 6th	Month 7th	Month 8th	Month 9th	Month 10th	Month 11th	Month 12th
S	Science 科学 毎月1教材お届け	物理実験	風	熱	水		光							
		生物の特性		動物の特徴1		動物の特徴2								
T	Technology 技術 毎月1教材お届け	プログラミング 基礎	順次処理	繰り返し		変数		条件分岐		メッセージ		関数		発展問題
E	Engineering 工学 工学と芸術から 毎月1-2教材を 厳選してお届け	ロボット設計	お掃除ロボ	お題に沿ったロボット設計を通して、 課題発見力を引き出します			飛行ロボ		回転ロボ					
		五感の視覚化												
A	Art 芸術	色彩感覚	色彩1	色彩2	音の視覚化	色彩3		匂いの視覚化						
		抽象化・ 多角的視点						共通点探し						
M	Mathematics 数学 毎月4-6教材お届け	思考力入門												
		思考力基礎												
		思考力応用												
		数理思考 文章題												
		戦略 ボードゲーム												
		オンライン 協力パズル												

サイエンス教材は、
現象への好奇心や探究心を引き出します

1年間基礎を学んだあと、
もしくは小学生になると
「プログラミング応用」が
登場!

アート教材は、自分らしい表現の追求で
感性や発想力を引き出します

易しい思考力問題で、操作性を習得すると
ともに他教材への導入を背中押し

100種類以上の思考力問題から
毎日3つの問題に挑戦

思考力基礎・応用では、以下5分野より出題
考える土台となる力を育みます



オリジナルのボードゲームで
思考力の真剣勝負



思考力
ワークブック

気軽に
取り組む
トイ教材
テーマ変更
3-6ヶ月ごと

じっくり
取り組む
トイ教材
テーマ変更
1-2ヶ月ごと

キット教材と一緒に使えるアプリ教材も
毎月2教材お届け

Month1-2

6つのとびら

シールを使ったパズルで問題解決力を育む

Month3-8

カード
パズル

重ねる・並べる・組み合わせるカードを用いた
思考力問題に挑戦

Month3-8

カード
パズル

重ねる・並べる・組み合わせるカードを用いた
思考力問題に挑戦

Month3-8

カード
パズル

重ねる・並べる・組み合わせるカードを用いた
思考力問題に挑戦

Month3-8

カード
パズル

重ねる・並べる・組み合わせるカードを用いた
思考力問題に挑戦

Month3-8

カード
パズル

重ねる・並べる・組み合わせるカードを用いた
思考力問題に挑戦