



	Month 1st はじめて ボックス	Month 2nd セカンド ボックス	Month 3rd	Month 4th	Month 5th	Month 6th	Month 7th	Month 8th	Month 9th	Month 10th	Month 11th	Month 12th
<b>S</b> Science 科学	物理実験 風	物理実験 熱	物理実験 アイス・石鹼	物理実験 豆腐・味噌								サイエンス教材は、現象への好奇心や探究心を引き出します
<b>T</b> Technology 技術	プログラミング基礎 順次処理	プログラミング基礎 繰り返し	プログラミング基礎 変数	プログラミング基礎 条件分岐	プログラミング基礎 メッセージ							プログラミング思考と、それを活かす創造力が自然と身につく！
<b>E</b> Engineering 工学	工作シミュレーション 四足歩行型	工作シミュレーション 脱出迷路	工作シミュレーション 物語創作	工作シミュレーション 花火デザイン	工作シミュレーション 車両型	工作シミュレーション 飛行型						お題に沿ったプロダクトを、パラメータに着目し試行錯誤しながら創作する教材です！
<b>A</b> Art 芸術	コラージュ制作 海の世界	コラージュ制作 乗り物の世界	アニメーション制作1 アニメーション制作2	アニメーション制作2 森の世界	アニメーション制作2 共通点探し							アート教材は、自分らしい表現の追求で感性や発想力を引き出します
<b>M</b> Mathematics 数学	思考力基礎 思考力応用	思考力基礎 数理思考 文章題	思考力基礎 戦略 ボードゲーム	思考力基礎 オンライン協力パズル	オリジナルのボードゲームで思考力の真剣勝負！	思考力基礎・応用では、以下5分野より出題 考える土台となる力を育みます 空間認識 平面認識 実行監督 整理 数的処理						これが解けたら天才！？算数オリンピックレベルの文章題に挑戦

<b>毎月 3 教材</b> キット教材	思考力ワークブック 6つのどじら シールを使ったパズルで問題解決力を育む	Month 1-2 M 軽く取り組むトイ教材 テーマ変更3-6ヶ月ごと	Month 3-8 M カードラバーラー 重ねる・並べる・組み合わせるカードを用いた思考力問題に挑戦	M ハテニヤンのパズルノート 問題を解く楽しさに加えて、自ら問題を作る「作問」の楽しさも味わえる教材です
	じっくり取り組むトイ教材 テーマ変更1-2ヶ月ごと	立方体を使って空間認識力を磨く カラコロキューブ	色という現象を探求 1010ファクトリー	アプリ連携 ギアギアワールド 人類の画期的な発明を体験