

アプリ教材

S	Science 科学	テクロンとひみつのけんきゅうじょ	物理実験		光 2		重力 2		弾力 1		磁力 1		弾力 2		磁力 2	
		まねっこトレジャーハント	生物の特性	動物の特徴 1		動物の特徴 2		動物の特徴 3		動物の特徴 4						
		新教材	未定								開発中		開発中			
T	Technology 技術	コードアドベンチャー	プログラミング基礎	ご利用開始からの月数によって内容が異なります。 各月のテーマ <b>1ヶ月目</b> 順次処理 <b>2-3ヶ月目</b> 繰り返し <b>4-5ヶ月目</b> 変数 <b>6-7ヶ月目</b> 条件分岐 <b>8-9ヶ月目</b> メッセージ <b>10-11ヶ月目</b> 関数 <b>12ヶ月目</b> 発展問題 受講開始13ヶ月目もしくは小学生になったタイミングより、プログラミング応用教材の「コードクラフターズ」をお届けします。												
E	Engineering 工学	新教材	構造設計				風		開発中		開発中		開発中			
A	Art 芸術	ミエールのへんてこミュージアム	五感の視覚化		匂いの視覚化 1	味の視覚化	音の視覚化		触感の視覚化	匂いの視覚化 2						
		まぜまぜパレット	色彩感覚	冬の色彩												
		そっくりさがし	抽象化・多角的視点	共通点探し 1		共通点探し 2		共通点探し 3			共通点探し 4			共通点探し 5		
		ずんちゃかシーケンス	録音・編集・楽曲制作		氷							開発中		開発中		
M	Mathematics 数学	ジュニアランド	思考力入門	ご利用開始からの月数によって内容が異なります。易しい思考力問題で、操作性を習得するとともに他教材への導入を背中押しすることを目的としています。1、2、3、5、7、9ヶ月目に登場します。												
		シンクシンクプラス	思考力基礎	毎日3つの問題に挑戦できます。月替わりの問題約20種類は、分野のバランスを考慮しつつ毎月更新されていきます。												
		バベロンプラス	思考力応用	つらめいろ 試行錯誤	かずかこい 平面認識	4つならべないで 論理	あつめてびったん 試行錯誤	モンスターボム 平面認識	はっぱのりカエル 試行錯誤	みかんのじかん 論理	おかえりヤドカリ 試行錯誤	アイドロップ 平面認識	おうちつなぎ 平面認識	カチッとメダル 平面認識	マークつなぎ 平面認識	
		アトリアス	数理思考文章題	毎月4回(1日、7日、14日、21日)大問1問(小問4問構成)の珠玉の数理思考文章題をお届けします。												
		たいせん!ボードゲーム	戦略ボードゲーム	スターキャッチャー 他者理解	あめだまつなぎ 決断力	かさねロミノ 思考力	びっくりがえし 論理	ラストリ 論理	びゅんびゅんじんどり 決断力	このいろぞまれ 状況把握能力	トリプレット 他者理解	スターキャッチャー 他者理解	かさねロミノ 思考力	あめだまつなぎ 決断力	びっくりがえし 論理	
		みんなで!シリーズ	オンライン協力パズル		みんなで! ロケット					みんなで! ばったん					みんなで! ましかく	

キット教材

S T E A M	教材によって身に付くスキルが分かります	ハテナンのパズルノート	思考力ワークブック	ぶっとびじゅんばんめいろ 試行錯誤	わけっこバスケット 平面認識	バラエティパックv1	みはりめいろ 試行錯誤	ずけいはっけん2 平面認識	おりおりめいろ 試行錯誤	だんごわけ 平面認識	やじるしめいろ 試行錯誤	ましがいがし 平面認識	まっすぐつなぎ 平面認識	みずやりかだん 平面認識	バスめいろ 試行錯誤
		気軽に取り組むトイ教材		とばせ! フライング ラボ(1~3)			ビッグペーパー(1~4)			新教材(名称未定)			ビッグペーパー(5~8)		
		じっくり取り組むトイ教材 テーマ変更: 1-2ヶ月ごと		A ザ・アニメーション アニメーション制作	S すすめ! タコせんちよう 物理実験	M シェイパー 図形創作	T ギアギアワールド ギア実験	E 新教材(名称未定) 開発中	M ボードゲームマスター ボードゲーム研究	T モールアドベンチャー モール実験					

		2023												
		Jan 1	Feb 2	Mar 3	Apr 4	May 5	Jun 6	Jul 7	Aug 8	Sep 9	Oct 10	Nov 11	Dec 12	
S	Science 科学	テクロンとひみつのかんきゅうじょ		光 2		重力 2		弾力 2		磁力 1		弾力 2		磁力 2
		ケミーのじっけんマップ			開発中		開発中		開発中		開発中		開発中	
		ミッションハンター	形			擬態語		生き物		規則性				
		セルトンのふしぎなタブレット	ライフゲーム振動子									セルオートマトンフラクタル図形		セルオートマトンアート

ご利用開始からの月数によって内容が異なります。  
 各月のテーマ 1ヶ月目 順次処理 2-3ヶ月目 繰り返し 4-5ヶ月目 変数 6-7ヶ月目 条件分岐 8-9ヶ月目 メッセージ 10-11ヶ月目 関数 12ヶ月目 発展問題  
 受講開始13ヶ月目もしくは小学生になったタイミングより、プログラミング応用教材の「コードクラフターズ」をお届けします。

コードアドベンチャー	プログラミング基礎	ご利用開始からの月数によって内容が異なります。											
コードクラフターズ	プログラミング応用	モダンアート 順次処理・変数	楽曲制作 2 変数	ピザ作り 2 変数	移動操作 2 順次処理	描画 変数	演奏 変数	蜜収集 1 順次処理	花火創作 変数	ストーリー制作 1 メッセージ	開花 順次処理	楽曲制作 1 変数	描画 2 変数

ガラタビルダーズ	工作シミュレーション		船型											
新教材	平面図形の切断・操作				開発中		開発中		開発中		開発中		開発中	

ずっけびじゅつかん	ストーリー制作	2コマ漫画制作 1		2コマ漫画制作 2										
うごけ!ピコット	アニメーション制作										ループアニメーション制作	中コマ制作		
ピクタネット	図形創作				図形創作 1	図形創作 2		図形創作 3	図形創作 4					
そっくりさがし	抽象化・多角的視点	共通点探し 1		共通点探し 2			共通点探し 3			共通点探し 4				共通点探し 5

シンクシンクプラス	思考力基礎	毎日3つの問題に挑戦できます。月替わりの問題約20種類は、分野のバランスを考慮しつつ毎月更新されていきます。											
バベロンプラス	思考力応用	つららめいろ 試行錯誤	かずかこい 平面認識	4つならべないで 論理	あつめてびったん 試行錯誤	モンスターボム 平面認識	はっぱのりカエル 試行錯誤	みかんのじかん 論理	おかえりヤドカリ 試行錯誤	アイドロップ 平面認識	おうちつなぎ 平面認識	カチッとメダル 平面認識	マークつなぎ 平面認識
アトラニアス	数理思考文章題	毎月4回(1日、7日、14日、21日)大問1問(小問4問構成)の珠玉の数理思考文章題をお届けします。											
たいせん!ボードゲーム	戦略ボードゲーム	チキチキダッシュ 思考力	びっくりがえし 論理	テレポトリオ 他者理解	このいろそまれ 状況把握能力	トリプレット 他者理解	チキチキダッシュ 思考力	かさねロミノ 思考力	テレポトリオ 他者理解	開発中	トリプレット 他者理解	びゅんびゅんじんとり 他者理解	かさねロミノ 思考力
みんなで!シリーズ	オンライン協力パズル		みんなで! ロケット					みんなで! ばったん				みんなで! ましかく	

S T E A M	ハテナンのパズルノート	思考力ワークブック	6歳～(1・2年)	りったいめいろ 試行錯誤	ふっとび じゅんぱんめいろ 試行錯誤	バラエティバックv1	ジャンプだいめいろ 試行錯誤	びりびりめいろ 試行錯誤	びったりセット 数的処理	でんきタワー 平面認識	パイプめいろ 試行錯誤	とびらめいろ 試行錯誤	もようさがし 平面認識	だんのぼりめいろ 試行錯誤	じんちカット 平面認識
			8歳～(3・4年)	ワープめいろ 試行錯誤	5マスのへび 論理	バラエティバックv1	だんのぼりめいろ 試行錯誤	びったりセット 数的処理	パイプめいろ 試行錯誤	じんちカット 平面認識	すいえいめいろ 試行錯誤	ふたりのめいろ 試行錯誤	ゲートめいろ 試行錯誤	開発中	こおりのゆかめいろ 試行錯誤
	気軽に取り組むトイ教材	とばせ! フライング ラボ(1~3)			ビッグペーパー(1~4)			新教材(名称未定)			ビッグペーパー(5~8)				
	じっくり取り組むトイ教材 テーマ変更: 1-2ヶ月ごと	A	ザ・アニメーション アニメーション制作	S	すすめ! タコせんちよう 物理実験	M	シェイビー 図形創作	T	新教材(名称未定) 開発中	E	新教材(名称未定) 開発中	M	ボードゲームマスター ボードゲーム研究	T	モール アドベンチャー モール実験

教材は予告なしに変更される場合がございます。ご了承ください。  
 教材は予告なしに変更される場合がございます。ご了承ください。  
 教材は予告なしに変更される場合がございます。ご了承ください。

アプリ教材

キット教材